

Keď súper štartne a partner vyloží svoje karty, hlavný hráč by si mal pozorne pozrieť karty stola a spočítať si počet rýchlych zdvihov.

- Ak ich má dostatok na splnenie záväzku a hrá sa farebný záväzok, mal by čo najskôr odtromfovať, hlavne ak nepotrebuje zabíjať na stole.
- Ak nemá dostatočný počet rýchlych zdvihov, treba si premyslieť, ako môže získať dodatočné zdvihy. Jednou z možností je vypracovať si dlhú farbu stola alebo bočnú dlhú farbu ruky alebo zabíjaním krátkej farby stola.
- Hlavne je potrebné dobre hospodáriť s prechodmi z ruky do stola a naopak, aby sa nestalo, že si síce farbu vypracuje, ale už sa na ňu nikdy nedostane.